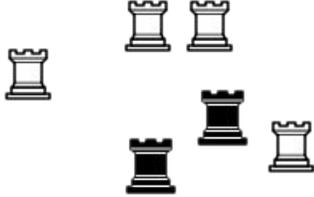
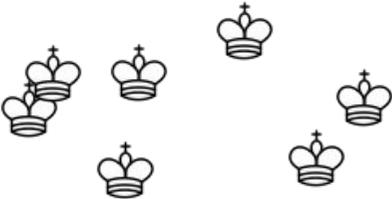
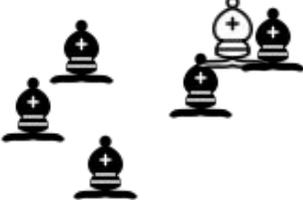


Situazione	Probabilità	Certo (C) - Possibile (P) - Impossibile (I) - Non so (NS)
	<p>Esce  → su (2/6)</p> <p>Esce  → su ()</p>	<p>Esce una torre</p> <p>Esce una torre nera</p>
	<p>Esce  → su ()</p> <p>Esce  → su ()</p>	<p>Esce un cavallo rosso</p> <p>Esce un cavallo bianco</p>
	<p>Esce  → su ()</p> <p>Esce  → su ()</p>	<p>Esce un re</p> <p>Esce il mio pezzo preferito</p>
	<p>Esce  → su ()</p> <p>Esce  → su ()</p>	<p>Esce un pezzo</p> <p>Esce un alfiere rosso</p>



CERTO - POSSIBILE - IMPOSSIBILE

Estraendo un pezzo da questo gruppo di pezzi:

- È che esca un pedone bianco;
- È che esca un re;
- È che uscirà un pezzo degli scacchi.

Evento	Probabilità
Esce un pedone bianco	
Esce un alfiere	
Esce il re nero	
Esce un pezzo che non è un pedone	

Segna, in ogni coppia di eventi, il più probabile. Se la probabilità è la stessa, segna tutti e due gli eventi.

Esce un alfiere nero	<input type="checkbox"/>	Esce un pedone	<input type="checkbox"/>
Esce un re	<input type="checkbox"/>	Esce una donna	<input type="checkbox"/>
Esce una torre	<input type="checkbox"/>	Esce un pedone nero	<input type="checkbox"/>
Esce un re bianco	<input type="checkbox"/>	Esce un re	<input type="checkbox"/>